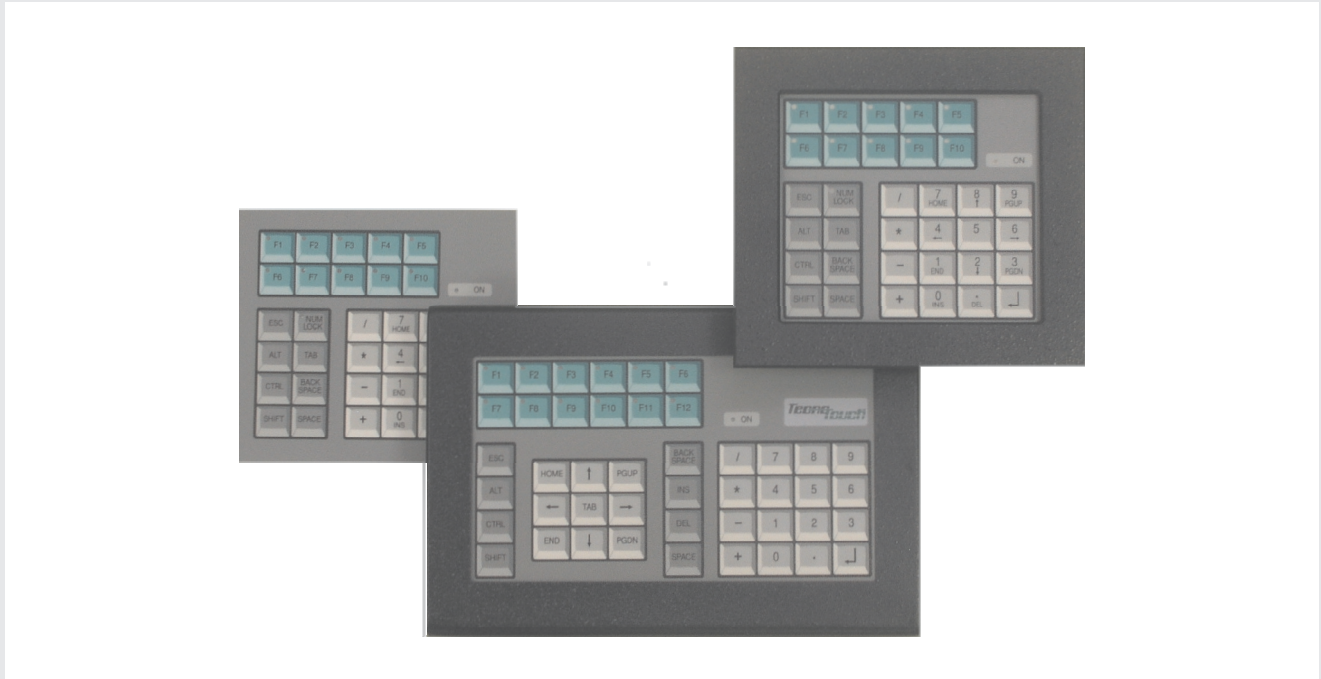


F34-F45

Tastiere funzionali con 34 tasti (modello F34)

Tastiere funzionali con 45 tasti (modello F45)



Caratteristiche generali

Le tastiere F34/F45 sono normalmente utilizzate per installazioni dove è necessario solo un numero limitato di tasti, tra cui quelli funzionali e numerici.

Il frontale è realizzato in poliestere resistente ad olii, grassi e solventi e garantisce un grado di protezione IP65. Tutte le parti di copertura sono in acciaio, la cornice frontale in alluminio.

Sono presenti i tasti funzione F1, F2, F3, ... (10 sulla F34 e 12 sulla F45), il tastierino numerico ed i normali tasti di controllo cursore, di salto pagina e le 4 frecce.

Nella tastiera F34 i tasti numerici hanno la doppia funzione come nelle tastiere standard tramite il tasto Num Lock, nella tastiera F45 le funzioni sono su tasti separati.

G.P. Tecno realizza versioni completamente personalizzate con interventi sull'estetica e grafica, sulla meccanica, sull'elettronica e sul protocollo di comunicazione.

Tasti:

Forza di attuazione 3 N
Corsa 0.4 mm
N° di manovre $> 3 \times 10^6$

Ambiente:

Protezione frontale IP65
Temp. operativa 0-50 °C
Temp. stoccaggio -25 +70°C
Umidità 5-95 %
EMI-RFI CE & FCC class

Tastiera funzionale con 34 tasti (modello F34)

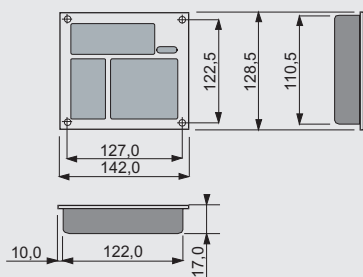
Tastiera funzionale con 45 tasti (modello F45)

Sono disponibili varie soluzioni di montaggio: da pannello in 28 e 42 unità Rack TE, da tavolo (solo F45), da incasso con cornice.

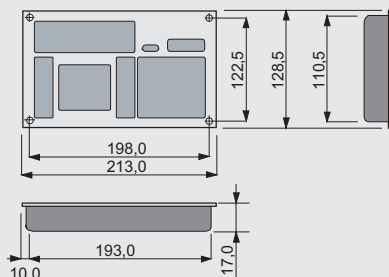
Le dimensioni sono mostrate nelle figure seguenti.

La differente gestione dei tasti numerici nelle tastiere francesi (AZERTY) impone di differenziare sull'F45 la versione standard (QUERTY) da quella francese.

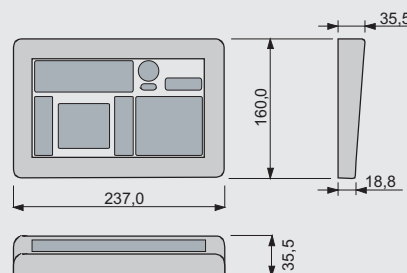
Pannello Rack 28TE (F34)



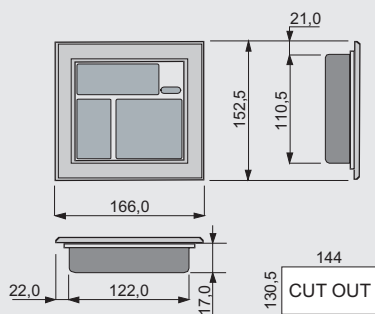
Pannello Rack 42TE (F45)



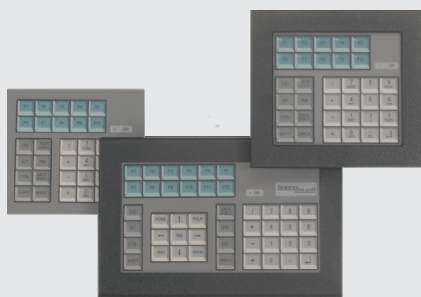
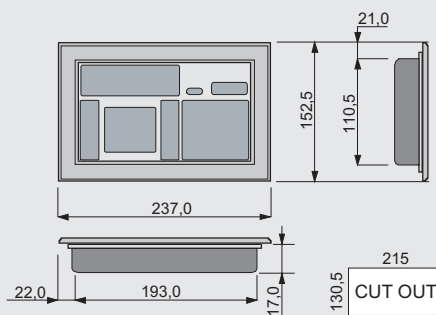
Tavolo (F45)



Incasso con cornice (F34)



Incasso con cornice (F45)



CODIFICA

F34 XXX - X
F45 X - XXX - X

AZE = AZERTY
QWE = QWERTY

P = pannello
W = incasso con cornice
T = tavolo (solo F45)

PS2 = interfaccia PS2
USB = interfaccia USB